

Правила проведения профессиональных боёв по версии Ассоциации Клубов Исторического Фехтования

1. Номинации и категории.

- 1.1. Бой должен проводиться в одной из нижеперечисленных весовых категорий:
 - Сверхлёгкий вес (вес бойцов не превышает 60 кг).
 - Легкий вес (бойцы весом от 60 до 70 кг).
 - Средний вес (бойцы весом от 70 до 80 кг).
 - Полутяжёлый вес (бойцы весом от 80 до 90 кг).
 - Тяжёлый вес (бойцы весом от 90 до 100 кг).
 - Сверхтяжёлый вес (бойцы весом свыше 100 кг).
- 1.2. Любой боец имеет право перейти в более тяжёлую весовую категорию, даже если его реальный вес меньше нижнего весового порога для этой категории.
- 1.3. Любой боец имеет право перейти в более лёгкую весовую категорию только в том случае, если его реальный вес будет равен или меньше верхнего весового порога для этой категории.
- 1.4. Бой может проводиться в одной из номинаций – мужской или женской. Смешанные рейтинговые бои не проводятся.

2. Участие в бою.

- 2.1. Участие в бою могут принимать только специально приглашённые бойцы.
- 2.2. В боях могут принимать участие бойцы, не моложе 18 лет.
- 2.3. Для участия в боях необходимым условием является наличие у бойца полного и исправного Комплекса Снаряжения (К.С., т.е. оружие, доспехи и одежда, включая запасные элементы оружия и доспехов), соответствующего Техническим и Историческим требованиям настоящих правил.

3. Порядок прохождения контрольных комиссий и регистрации участников. Персональные карты бойцов и протокол боя.

- 3.1. Для участия в бою каждый боец обязан пройти 2 контрольные комиссии: медицинскую и техническую.
- 3.2. Процедура прохождения бойцами контрольных комиссий должна проводиться в день боя, либо в день непосредственно предшествующий бою.
- 3.3. Персональные карты бойцов хранятся у секретаря боя и выдаются каждому бойцу до прохождения им контрольных комиссий, и регистрации, соответственно. Прохождение контрольных комиссий невозможно без предъявления персональной карты бойца.



- 3.4. При прохождении бойцом медицинской комиссии в персональную карту бойца вносятся необходимые медицинские и антропометрические данные, а также пометка о прохождении им медкомиссии.
- 3.5. При прохождении бойцом технической комиссии в персональную карту бойца вносится подробное описание его снаряжения, а также пометка о прохождении им технической комиссии. Допущенные технической комиссией элементы снаряжения специальным образом помечаются.
- 3.6. После прохождения контрольных комиссий персональную карту бойца следует сдать обратно секретарю, который регистрирует участника, заносит его данные в протокол боя. Регистрация участника невозможна без предъявления бойцом секретарю своей персональной карты с пометками о прохождении всех контрольных комиссий.
- 3.7. Протокол боя является основным документом, удостоверяющим допуск бойца к участию в поединке.
- 3.8. Бойцы должны быть зарегистрированы в протоколе боя не менее чем за один час до начала поединка.
- 3.9. В протокол боя секретарём боя заносятся все данные о результатах поединка, данные судейских записок, информация о допущенных бойцами нарушениях, информация о полученных бойцами травмах, а также информация о произведённых заменах оружия.
- 3.10. По окончании боя протокол боя подписывается секретарём боя, представителями судейской коллегии и контрольных комиссий боя.

4. Права и обязанности участников боя.

4.1. Участники боя обязаны:

- 4.1.1. Знать правила проведения боёв и строго выполнять их требования.
- 4.1.2. Строго соблюдать правила ведения боя, неукоснительно подчиняться во время боя командам маршала на ристалище, быть дисциплинированными, организованными, вежливыми со своими соперником и судьями.
- 4.1.3. Выступать только в том КС, который соответствует техническим требованиям настоящих правил и был допущен технической комиссией боя.
- 4.1.4. Выходить на ристалище только с исправным КС.
- 4.1.5. Точно к указанному времени являться к месту проведения боя, проходить контрольные комиссии и регистрацию у секретаря боя.
- 4.1.6. Немедленно выходить по вызову маршала на ристалище для проведения поединка.
- 4.1.7. Борься за победу в каждой схватке боя.



4.2. Участники боя имеют право:

- 4.2.1. Иметь при себе во время боя не более двух секундантов.
- 4.2.2. Сразу после окончания боя требовать от начальника технической комиссии повторной проверки соответствия КС обоих бойцов техническим требованиям настоящих правил. Проверку производят представители технической комиссии боя.
- 4.2.3. По окончанию боя подать протест на противоречащие данным правилам действия представителей судейской коллегии, технической или медицинской комиссий. Протест должен быть подан по установленной форме.

5. Секунданты: права и обязанности.

- 5.1. У каждого бойца во время поединка может быть не больше двух секундантов. Наличие специального секунданта у бойца является обязательным условием участия в поединке.
- 5.2. Секундант обязан знать и строго соблюдать правила проведения боёв и правила ведения боя. Во время боя секундант обязан неукоснительно подчиняться командам маршала на ристалище.
- 5.3. Секундант должен одновременно со своим бойцом проходить регистрацию у секретаря боя.
- 5.4. Секундант обязан сопровождать своего бойца до пределов ристалища перед началом боя и оказывать помощь бойцу в подготовке его экипировки к предстоящему бою.
- 5.5. Во время боя секундант обязан следить за запасной амуницией бойца, держать её наготове, чтобы по первому требованию бойца или маршала ристалища осуществить замену того или иного элемента КС своего бойца.
- 5.6. Секундант обязан во время поединка своего бойца находиться у границ ристалища, с внешней стороны. Секундант имеет право заходить в пределы ристалища в промежутках между схватками, а также с разрешения маршала на ристалище во время остановок боя.
- 5.7. Находясь у границ ристалища во время боя, секундант имеет право, в том случае, если это не мешает работе судей, выкриками подбадривать своего бойца, давать ему советы и указания.

6. Судейская коллегия боя.

6.1. Состав судейской коллегии боя:

- 3 боковых судьи.
- 1 судья-хронометрист.
- 1 маршал на ристалище.
- 1 судья-протоколист (Секретарь боя).



6.2. Обязанности маршала на ристалище:

6.2.1. Вызов бойцов на ристалище для участия в поединке.

6.2.2. Проверка готовности бойцов к бою с помощью специальных команд («Боец меня слышит?», «Боец к бою готов?»). Проверка готовности боковых судей, хронометриста и врача («Судьи готовы?»).

6.2.3. Подача команды к началу («Бой!») и остановке боя («Стоп!»).

6.2.4. Отслеживание нарушений правил, падений, «нокдаунов» и «нокаутов», а также потерь оружия и повреждений снаряжения.

6.2.5. Остановка боя в случаях, оговоренных правилами.

6.2.6. Вынесение устных замечаний бойцам и их секундантам; вынесение официальных предупреждений бойцам; вынесение решения об удалении секунданта; вынесение решения о дисквалификации участника в соответствии с настоящими правилами. О вынесении предупреждения, решения об удалении секунданта или решения о дисквалификации участника маршал обязан незамедлительно оповещать боковых судей и секретаря боя.

6.2.7. Оглашение результатов боя по его окончанию на основе соответствующего пункта настоящих правил.

6.2.8. Проверка состояния ристалища в промежутках между схватками боя.

6.3. Обязанности бокового судьи:

6.3.1. Боковой судья обязан объективно оценивать результативность действий и активность обоих бойцов. На основе своей оценки боковой судья должен вести счёт боя по схваткам.

6.3.2. Боковой судья обязан штрафовать бойца на одно очко в случае вынесения ему маршалом на ристалище официального предупреждения.

6.3.3. Сразу после окончания каждой схватки боя боковой судья обязан передать свои записи с содержащейся в них информацией о счёте бойцов в прошедшей схватке секретарю боя.

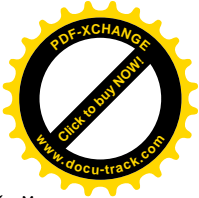
6.4. Обязанности судьи-хронометриста:

6.4.1. Отсчёт «чистого» времени боя (без учёта промежутков между схватками и остановок боя по команде маршала на ристалище).

6.4.2. Подача сигнала об окончании «чистого» времени схватки с помощью специальной команды («Время!»), либо с помощью гонга.

6.4.3. Подача сигнала об окончании «чистого» времени перерыва между схватками с с помощью специальной команды («Время!»), либо с помощью гонга.

6.5. Обязанности судьи-протоколиста (Секретаря боя):



- 6.5.1. Секретарь боя обязан выдать участникам боя персональные карты бойцов непосредственно перед прохождением ими контрольных комиссий.
- 6.5.2. Секретарь боя обязан зарегистрировать участников боя и их секундантов в протоколе боя сразу после успешного прохождения ими контрольных комиссий.
- 6.5.3. Секретарь боя обязан вести протокол боя по ходу поединка с фиксацией счёта боковых судей в каждой схватке, полученных участниками предупреждений, информации о поломках снаряжения, замене элементов снаряжения, нокаутах и нокадаунах. Секретарь обязан зафиксировать в протоколе результаты поединка после его окончания.
- 6.5.4. Секретарь обязан, в случае окончания боя по истечению времени, огласить счёт боя в соответствии с полученными им по ходу поединка судейскими записями.
- 6.5.5. По решению оргкомитета боёв обязанности судьи-протоколиста может взять на себя один из боковых судей.

7. Техническая комиссия.

- 7.1. Техническая комиссия состоит из одного или нескольких специалистов, один из которых является начальником технической комиссии.
- 7.2. Обязанности членов технической комиссии:
 - 7.2.1. Проведение не менее чем за 1 час до начала боя стартового полного осмотра КС каждого из бойцов на предмет их соответствия техническим и историческим требованиям настоящих правил.
 - 7.2.2. Принятие решения о допуске или не допуске КС бойца к использованию в бою. Решающее значение в случае возникновения спорной ситуации имеет мнение начальника технической комиссии.
 - 7.2.3. Внесение в персональную карту бойца пометки о прохождении технической комиссии. Нанесение на допущенные элементы снаряжения бойца соответствующих пометок.
 - 7.2.4. Отслеживание непосредственно во время поединка состояния КС участников. Отслеживание замен элементов снаряжения, производимых бойцами во время боя.
 - 7.2.5. Проведение непосредственно перед началом боя на ристалище краткого осмотра КС каждого из бойцов на предмет их соответствия техническим и историческим требованиям настоящих правил.
 - 7.2.6. Проведение, в случае требования со стороны одного из бойцов, непосредственно после окончания поединка повторного осмотра КС обоих бойцов на предмет его соответствия техническим требованиям настоящих правил.



7.2.7. Начальник технической комиссии, помимо своих обязанностей как специалиста, обязан координировать деятельность технической комиссии.

7.3. По решению оргкомитета боя, обязанности начальника технической комиссии может совмещать со своими обязанностями маршал на ристалище.

8. Медицинская комиссия.

8.1. Медицинская комиссия состоит из одного или нескольких специалистов, один из которых является начальником медицинской комиссии (главным врачом боя). Члены медицинской комиссии должны иметь квалификацию спортивных врачей, травматологов, или хирургов.

8.2. Обязанности членов медицинской комиссии:

8.2.1. Проведение перед началом соревнований взвешивания и стартового медицинского осмотра бойцов.

8.2.2. Принятие решения о допуске или не допуске бойца к участию в бою по состоянию здоровья. Решающий голос в случае возникновения спорной ситуации принадлежит главному врачу боя.

8.2.3. Внесение в персональную карту бойца пометки о прохождении медкомиссии, а также информации о весе и других необходимых медицинских и антропометрических данных бойца.

8.2.4. Постоянное наблюдение за физическим состоянием бойцов во время боя. Медицинский осмотр и оказание первой медицинской помощи в случае необходимости.

8.2.5. Начальник медицинской комиссии, помимо своих обязанностей как специалиста, должен координировать деятельность медицинской комиссии.

9. Технические требования.

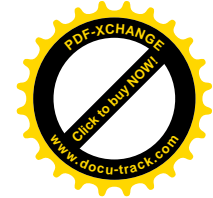
9.1. Оружие бойца:

9.1.1. Оружие бойца должно соответствовать всем остальным элементам его комплекса снаряжения.

9.1.2. К применению в бою допускаются различные виды и комбинации видов оружия из следующего списка: 1) щит и меч/ фальшион/ сабля, 2) щит и топор, 3) два меча/ меч и топор/ два топора 4) двуручный меч, 5) короткая алебарда/ двуручный топор. Во всех указанных случаях используются спортивные снаряды определенных параметров.

9.1.3. Параметры одноручного клинкового спортивного снаряда (меч, фальшион, сабля):

- клинок снаряда должен быть изготовлен из стали;
- длина клинка (от рукоятки до острия) – от 60 до 80 см.;
- длина хвостовика (включая перекрестье и яблоко) – от 12 до 20 см.;



- вес снаряда – от 1 кг до 2,5 кг;
- диаметр закругления боевого острия - не менее 15 мм;
- рубящая кромка лезвия должна быть не менее 2 мм толщиной и скруглена; рубящая кромка должна быть лишена сколов и зазубрин более 1 мм глубиной.

9.1.4. Параметры двуручного клинкового спортивного снаряда (двуручный меч, двуручный фальшион, двуручная сабля):

- клинок снаряда должен быть изготовлен из стали;
- длина клинка (от рукоятки до острия) - от 80 до 150 см.;
- длина хвостовика (включая перекрестье и яблоко) от 20 до 35 см.;
- вес снаряда - от 1,8 до 3,5 кг.;
- диаметр закругления боевого острия - не менее 15 мм.
- рубящая кромка лезвия должна быть не менее 2 мм толщиной и скруглена; рубящая кромка должна быть лишена сколов и зазубрин более 1 мм глубиной.

9.1.5. Параметры одноручного рубящего древкового спортивного снаряда (топор):

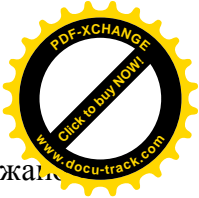
- боевая часть (топорище) снаряда должно быть изготовлено из стали, древко снаряда должно быть изготовлено из дерева и может быть усилено сталью;
- длина снаряда, включая древко и топорище должна составлять не менее 50 и не более 80 см.
- вес снаряда – от 1 кг до 2,5 кг.
- рубящая кромка топорища должна быть не менее 2 мм толщиной и скруглена; рубящая кромка должна быть лишена сколов и зазубрин более 1 мм глубиной, а также шипов
- все углы на топорище должны быть скруглены; диаметр закругления – не менее 15 мм.
- древко снаряда должно быть лишено острых выступающих деталей.

9.1.6. Параметры двуручного рубящего древкового спортивного снаряда (двуручный топор, алебарда):

- боевая часть (топорище) снаряда должно быть изготовлено из стали, древко снаряда должно быть изготовлено из дерева и может быть усилено сталью;
- длина снаряда, включая древко и топорище должна составлять не менее 80 см и не более 200 см.
- вес снаряда – от 1,8 до 3,5 кг.
- рубящая кромка топорища должна быть не менее 2 мм толщиной и скруглена; рубящая кромка должна быть лишена, сколов и зазубрин более 1 мм глубиной, а также шипов.
- все углы на топорище должны быть скруглены; диаметр закругления – не менее 15 мм.

9.1.7. Параметры щита:

- щит может иметь любой хват и быть произвольной формы.
- диаметр щита круглой формы не должен превышать 70 см; размеры щитов треугольной, каплевидной и прямоугольной формы не должны превышать: по длине – 75 см., по ширине – 65 см.
- щит должен быть выполнен из фанеры или деревянных досок толщиной не менее 8 мм; щит также может быть выполнен из стали толщиной не менее 1,5 мм.



-- щиты, выполненные из дерева, должны быть обшиты по краю кожей или полосой (толщина кожи не менее 3 мм), или окованы железом (толщина железной оковки – не менее 1 мм).

-- кромка, как у деревянных, так и у металлических щитов должна быть не менее 10 мм толщиной и скруглена; кромка щита должна быть лишена острых частей, зазубрин и сколов.

-- внешняя плоскость деревянного щита должна быть покрыта кожей, или тканью и раскрашена; приветствуется использование для оформления внешней плоскости щита гербовых символов или орнаментальных элементов, соответствующих остальному комплексу снаряжения бойца.

9.2. Основное защитное снаряжение (доспех) бойца:

9.2.1. Доспех бойца должен обеспечивать полную и надёжную защиту ног, рук, корпуса, таза, паха, шеи и головы бойца. В местах сочленений различных элементов доспеха не должно быть неприкрытых защитой зазоров и уязвимых мест. Требования к защитному снаряжению бойца могут различаться в зависимости от типа вооружения, которое он собирается использовать в бою.

9.2.2. Защита рук:

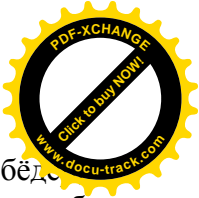
9.2.2.1. Защита рук должна обеспечивать полную и надёжную защиту кистей рук, запястий, предплечий, локтевых суставов, плеч бойца.

9.2.2.2. Защита рук должна состоять из 2-х составляющих: жесткого внешнего слоя (кольчужное полотно, сталь толщиной не менее 1 мм, кожа толщиной не менее 5 мм, комбинированные варианты: кожа + сталь, ткань + сталь) и амортизирующего внутреннего слоя (простёганный ватин, пакля, или войлок, обшитые тканью). Толщина внутреннего слоя на всех участках (кроме внутренней стороны локтевых сгибов) при максимальном сжатии должна составлять не менее 2 мм. Защита кистей рук обязательно должна иметь внешнюю латную составляющую. Материалы, имеющие значительную степень гибкости (кожа, кольчужное полотно) не допускаются. Исключение составляет случай, предусмотренный пунктом 9.2.2.3. настоящих правил.

9.2.2.3. Если боец использует для боя щит, то защита обоих плеч, а также локтевого сустава, предплечья, и кисти щитовой руки может состоять исключительно из амортизирующего слоя, но только при условии, что его толщина на плечах и на кисти при максимальном сжатии будет составлять не менее 6 мм.

9.2.2.4. Если боец использует для боя один из следующих вариантов оружия: два меча, меч и топор, два топора, двуручный меч, короткую алебарда или двуручный топор, то защита плеч, локтей, предплечий и кистей рук обязательно должна иметь внешнюю латную составляющую. Материалы, имеющие значительную степень гибкости (кожа, кольчужное полотно) не допускаются.

9.2.3. Защита ног:



9.2.3.1. Защита ног должна обеспечивать полную и надёжную защиту бёдер, коленных суставов и голеней бойца. Настоятельно рекомендуется, чтобы была обеспечена также надёжная защита ступней.

9.2.3.2. Защита ног должна состоять из двух составляющих: жесткого внешнего слоя (кольчужное полотно, сталь толщиной не менее 1 мм., кожа толщиной не менее 5 мм., комбинированные варианты: кожа + сталь, ткань + сталь) и амортизирующего внутреннего слоя (простёганный ватин, пакля, или войлок, обшитые тканью). Толщина внутреннего слоя на всех участках (кроме внутренней стороны коленных сгибов) при максимальном сжатии должна составлять не менее 2 мм.

9.2.3.3. Защита бёдер может целиком состоять из мягких материалов, но только в том случае, если на всех её участках (кроме задней стороны бедра) амортизирующий слой при максимальном сжатии составляет не менее 6 мм. Амортизирующий слой защиты задней стороны бедра при максимальном сжатии должен составлять не менее 3 мм.

9.2.3.4. Защита голеней и коленных суставов, за исключением внутренней стороны коленных сгибов, при этом, обязательно должна иметь латную внешнюю составляющую. Материалы, имеющие значительную степень гибкости (кожа, кольчужное полотно) не допускаются.

9.2.4. Защита корпуса.

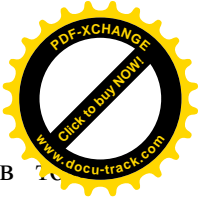
9.2.4.1. Защита корпуса должна обеспечивать полную и надёжную защиту плечевых суставов, ключиц, груди, живота, рёбер, позвоночника, таза и паха бойца.

9.2.4.2. Защита корпуса должна состоять из двух составляющих: жесткого внешнего слоя (кольчужное полотно, сталь толщиной не менее 1 мм., кожа толщиной не менее 5 мм., комбинированные варианты: кожа + сталь, ткань + сталь) и амортизирующего внутреннего слоя (простёганный ватин, пакля, или войлок, обшитые тканью). Толщина внутреннего слоя на всех участках (за исключением области подмышек) при максимальном сжатии должна составлять не менее 2 мм.

9.2.4.3. Защита корпуса может целиком состоять из мягких материалов, но только в том случае, если на всех участках (за исключением области подмышек) амортизирующий слой при максимальном сжатии составляет не менее 12 мм.

9.2.4.4. Если боец использует для боя один из следующих вариантов оружия: два меча, меч и топор, два топора, двуручный меч, короткую алебарда или двуручный топор, то защита корпуса должна обязательно иметь внешнюю латную составляющую. Материалы, имеющие значительную степень гибкости (кожа, кольчужное полотно) не допускаются.

9.2.4.5. Область паха бойца должна быть защищена отдельным специальным элементом доспеха, выполненным из жёстких материалов (сталь (толщина не менее 1 мм.,) кожа (толщина не менее 4 мм.)). Не допускаются элементы доспеха, отвечающие за защиту паха, выполненные из мягких материалов.



Допускается защита паха с помощью пластикового протектора, в том случае, если этот протектор полностью скрыт под другими элементами снаряжения бойца.

9.2.5. Шлем.

9.2.5.1. Шлем должен обеспечивать полную и надёжную защиту шеи и головы бойца.

9.2.5.2. Шлем должен быть изготовлен из стали толщиной не менее 1,5 мм., а также снабжен амортизирующей подвесной системой и/или подшлемником, изготовленным из простёганного ватина, пакли, или войлока, обшитых тканью. Толщина амортизирующего слоя должна составлять на всех участках при максимальном сжатии не менее 4 мм.

9.2.5.3. Для шлемов, не обеспечивающих полную защиту шеи необходимо использование дополнительной защиты, состоящей их 2-х слоёв: жёсткого внешнего (например, кольчужная, пластинчатая или кожаная бармицы) и амортизирующего внутреннего (подстёжка бармицы, выполненная из войлока, пакли, или простёганного ватина, оплечье подшлемника или воротник поддоспешника) слоёв. Толщина амортизирующего слоя должна составлять на всех участках при максимальном сжатии не менее 4 мм.

9.2.5.4. Защита шеи может целиком состоять из мягких материалов, но только в том случае, если на всех участках мягкий слой при максимальном сжатии составляет не менее 12 мм.

9.3. Степень соответствия КС бойцов Техническим требованиям определяется исключительно Технической комиссией боя.

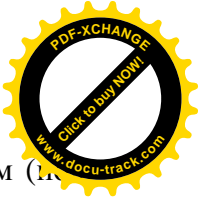
10. Исторические требования.

10.1. Все элементы КС бойца (за исключением необходимых скрытых элементов защиты) должны иметь исторические аналоги.

10.2. Все элементы КС бойца (за исключением необходимых скрытых элементов защиты) должны соответствовать одной определённой исторической эпохе (не больше ста лет в рамках периода с 1000 по 1600 гг. н.э.) и одному определённому региону (условно: Южная, Северная, Западная и Центральная Европа, Восточная и Юго-Восточная Европа (в т.ч. Русь), Ближний Восток, Средняя Азия, Дальний Восток и т.п.).

10.3. Бойцам и их секундантам запрещается использование элементов спортивного снаряжения (за исключением паховой раковины, в том случае, если она полностью скрыта под одеждой бойца) и/или костюма, изготовленных из материалов, несоответствующих временному периоду КС бойца, указанному им в своей персональной карте бойца.

10.4. Допускается изменение/усиление комплекса основного защитного снаряжения в ущерб соответствия историческим аналогам, если это изменение/усиление носит вынужденный характер (т.е. если исторический аналог комплекса снаряжения



бойца не обеспечивает необходимой защиты), и если оно является скрытым (например, в виде накладки, костюмом, или другими элементами доспеха бойца). Такая скрытая защита в любом случае не должна превышать 10% по отношению ко всему КС бойца.

Примечание: Допускается не скрытое изменение/усиление в ущерб соответствия историческим аналогам элементов КС, отвечающих за защиту кистей рук, коленей, голеней и стоп, но только в том случае если эти элементы выполнены из кольчужного полотна, стали, кожи, войлока, ватина или пакли.

10.5. Степень соответствия КС бойца историческим требованиям определяется исключительно технической комиссией боя.

11. Ристалище.

11.1. Ристалище (круглое, шести - восьмиугольное) должно иметь не менее 5-и и не более 8-и метров в поперечнике, прямоугольное или квадратное – не менее 5-и и не более 8-и метров в ширину.

11.2. Ристалище должно иметь ровную и плотную поверхность. В границах ристалища не должно присутствовать никаких предметов, способных помешать свободному передвижению бойцов и маршала.

11.3. Ограждение ристалища должно быть жёстким или упругим, способным выдержать большое давление. Ограждение ристалища должно препятствовать выходу бойцов за пределы ристалища. Оно должно быть хорошо заметным и иметь высоту от 1 до 1,5 метров над уровнем пола.

11.4. Осветительные приборы должны находиться над ристалищем на высоте не менее 3,5 метров (для залов) и не менее 8 метров (для открытых площадок).

11.5. На расстоянии не менее одного метра вокруг ограждения ристалища должна располагаться зона безопасности, вход за границу которой разрешается только вызванным к бою участникам, судьям, секундантам, хронометристам и членам контрольных комиссий. Зона безопасности должна быть чётко обозначена в пространстве.

12. Зона поражения. Запрещённые приёмы боя. Запрещённые действия.

12.1. Разрешены удары в голову, по шее (за исключением ударов по шее сзади), корпусу (за исключением позвоночника), плечам, предплечьям, кистям рук, тазу, а также по бёдрам, коленям и голеням (не менее 10 см. выше голеностопа). Указанные области образуют зону поражения.

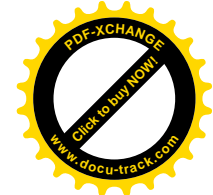
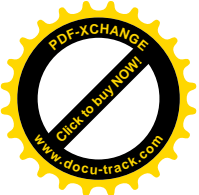
12.2. Запрещёнными приёмами боя являются:

12.2.1. Колющие удары боевой частью оружия.

12.2.2. Любые удары по упавшему или подымающемуся противнику.

12.2.3. Любые удары по потерявшему оружие противнику.

12.2.4. Любые удары по шее сзади, по позвоночнику, голеностопным суставам и стопам ног.



12.2.5. Удушающие и болевые приёмы.

12.2.6. Борьба в партере.

12.2.7. Клинч более 5 секунд без проведения активных атакующих действий.

12.2.8. Захваты руками оружия противника.

12.3. Запрещёнными во время боя действиями являются:

12.3.1. Совершение бойцом любых атакующих действий до начала поединка командой маршала (Бой!), или после его остановки командой маршала (Стоп!).

12.3.2. Нанесение бойцом ударов в области, не относящиеся к разрешённой зоне поражения.

12.3.3. Осуществление бойцом запрещённых приёмов боя.

12.3.4. Уход бойца без разрешения маршала за пределы ристалища до официального объявления результатов боя.

12.3.5. Снятие бойцом с себя предметов экипировки во время схватки без специального разрешения маршала на ристалище.

12.3.6. Вмешательство со стороны бойца или его секунданта в работу судей, пререкания с судьями или внешнее выражение недовольства судейством.

12.3.7. Нецензурная брань, оскорбления со стороны бойца или его секунданта в адрес другого участника боя, его секундантов, судей, представителей оргкомитета, членов контрольных комиссий и зрителей.

12.3.8. Использование бойцом во время поединка элементов КС, не допущенных технической комиссией боя.

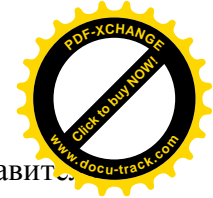
12.3.9. Пребывание бойца или его секунданта во время поединка в состоянии алкогольного или наркотического опьянения.

12.3.10. Пребывание бойца во время поединка под воздействием запрещённых медицинских препаратов.

12.3.11. Требование со стороны бойца или его секунданта произвести остановку боя (во всех случаях, кроме тех, которые предусмотрены настоящими правилами).

12.3.12. Появление секунданта бойца в пределах ристалища во время схватки, без специального разрешения маршала.

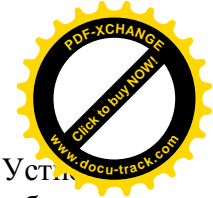
12.3.13. Замена снаряжения бойцом во время схватки, за исключением тех случаев, когда эта замена производится с разрешения маршала на ристалище.



- 12.3.14. Замена элементов КС бойца без ведома и без согласия представителя технической комиссии боя.
- 12.3.15. Пассивное ведение боя бойцом (отказ бойца во время боя совершать активные атакующие действия на протяжении длительного периода времени - не менее 30 секунд).
- 12.3.16. Намеренная потеря бойцом оружия с целью остановки поединка.
- 12.3.17. Игнорирование бойцом или его секундантом команд маршала.
- 12.3.18. Задержка бойцом начала схватки.
- 12.3.19. Любое другое действие со стороны бойца или его секунданта, которое может повлечь за собой остановку и срыв боя.
- 12.4. Разрешёнными во время боя действиями являются:
- 12.4.1. Сигнал маршалу поднятой рукой и специальной командой («Судья!») со стороны бойца или его секунданта о просьбе остановить поединок. Боец или его секундант могут требовать остановки поединка только в специально оговоренных настоящими правилами случаях.
- 12.4.2. Замена бойцом в промежутках между раундами элементов КС, включая оружие. Снаряжение, используемое для замены, не обязательно должно быть аналогично тому, которое боец использовал перед этим, но обязательно должно отвечать техническим требованиям настоящих правил и быть допущенным технической комиссией боя. Замена снаряжения должна проходить с ведома и под контролем представителя технической комиссии боя.
- 12.4.3. Замена с разрешения маршала в течение любой схватки боя элементов КС, включая оружие (допускается только в случае явной неисправности этих элементов). Замена снаряжения должна проходить с ведома и под контролем представителя технической комиссии боя.
- 12.4.4. Появление секунданта бойца в пределах ристалища в промежутках между схватками, а также с разрешения маршала на ристалище во время остановок боя для оказания технической либо медицинской помощи своему бойцу.

13. Замечания, предупреждения, дисквалификация.

- 13.1. В случае если во время поединка со стороны бойца, либо его секунданта было допущено запрещённое во время боя действие, то маршал на ристалище вправе воспользоваться одной из следующих мер:
- устное замечание бойцу, либо его секунданту;
 - официальное предупреждение бойцу, сопровождаемое снятием штрафного очка;
 - удаление секунданта;
 - дисквалификация бойца.
- 13.2. Устное замечание бойцу или его секунданту выносится в том случае, если имевшее место нарушение с его стороны не оказало никакого существенного воздействия на ход боя. Устное замечание бойцу или его секунданту не несёт за

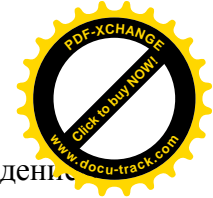


собой никаких официальных последствий и не заносится в протокол боя. Устное замечание призвано предупредить бойца или его секунданта о возможности более жёстких мер в случае повторного нарушения.

- 13.3. Официальное предупреждение выносится бойцу в том случае, если нарушения с его стороны или со стороны его секунданта имеют систематический характер. Официальное предупреждение выносится бойцу в том случае, если имевшее место со стороны бойца или его секунданта нарушение, оказало существенное воздействие на ход боя. Предупреждение заносится в протокол боя и сопровождается штрафом бойца на одно очко.
- 13.4. Лишение секунданта его прав и обязанностей, как секунданта, удаление его от пределов ристалища производится в случае, если нарушения с его стороны имеют систематический характер, либо имевшее место нарушение, оказало существенное воздействие на ход боя. Решение об удалении секунданта заносится в протокол боя.
- 13.5. Решение о дисквалификации бойца выносится в следующих случаях:
- если боец, за допущенные им или его секундантом нарушения, получил в ходе боя три официальных предупреждения;
 - если имевшее место нарушение со стороны бойца или его секунданта, оказало определяющее воздействие на ход боя, либо препятствует его продолжению в нормальном режиме;
- Решение о дисквалификации бойца принимается маршалом и заносится в протокол боя.
- 13.6. В каждом отдельном случае степень серьёзности имевшего место нарушения определяет маршал на ристалище.

14. Потеря оружия. Падение. Нокдаун. Клинч. Нокаут.

- 14.1. Потерей оружия считается ситуация, когда боец теряет контроль над своим оружием.
- 14.2. Падением считается ситуация, когда боец касается поверхности ристалища спиной, тазом, либо любыми тремя точками тела на протяжении не менее двух секунд.
- Примечание:** Ситуация, когда боец касается поверхности ристалища обоими коленями, но при этом больше ничем на поверхность ристалища не опирается, падением не считается.
- 14.3. Нокдауном бойца считается ситуация, когда один из бойцов в виду своего физического состояния на некоторое время теряет способность продолжать поединок, атаковать и защищаться. Нокдаун не обязательно должен сопровождаться падением бойца.
- Примечание:** Нокдаун определяется маршалом на ристалище.
- 14.4. Клинчем считается ситуация, когда оба бойца полностью препятствуют друг другу в совершении активных атакующих действий.
- 14.5. Нокаутом бойца считается ситуация, когда один из бойцов в виду своего физического состояния полностью теряет способность продолжать поединок,



атаковать и защищаться. Нокаут не обязательно должен сопровождаться падением бойца.

Примечание: Нокаут определяется маршалом на ристалище. Нокаутированный боец в обязательном порядке должен быть осмотрен главным врачом боя

15. Остановка боя.

15.1. Остановка боя может производиться только по специальной команде маршала («Стоп!»). После команды «Стоп!» отсчёт времени хронометристом приостанавливается, а любые действия бойцов результативными не считаются.

15.2. Остановка боя может производиться маршалом только в следующих случаях:

15.2.1. По истечению времени схватки.

15.2.2. Падение одного или обоих бойцов.

Примечание: В случае падения бойца маршал должен остановить бой и удостовериться, что боец готов встать и продолжить бой с помощью специальной команды («Боец готов продолжать бой?»). Если маршал не получает от бойца чёткого положительного ответа и/ или боец не поднимается для продолжения боя, то упавший боец считается находящимся в состоянии нокаута. В противном случае бой должен быть продолжен.

15.2.3. Поломка снаряжения одного или обоих бойцов, препятствующая, продолжению поединка.

Примечание: В случае поломки какого-либо элемента снаряжения бойца маршал должен остановить бой. Боец или его секундант должны привести повреждённый элемент снаряжения в исправное состояние или заменить его. Маршал может выделить на это дополнительное время (не более 1 минуты). По истечению указанного времени снаряжение бойца должно быть осмотрено членом технической комиссией, который обязан принять решение о допуске или не допуске его к дальнейшему применению в поединке. Если боец в данном КС не может, по решению члена технической комиссии, продолжить бой, поединок должен быть прекращён. В противном случае бой должен быть продолжен.

15.2.4. Появление на ристалище посторонних лиц или предметов.

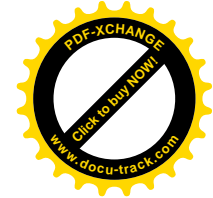
Примечание: В случае появления на ристалище посторонних лиц и/ или предметов бой должен быть остановлен. Посторонние лица и/ или предметы должны быть удалены с ристалища, противники должны занять свои исходные места, после чего поединок должен быть продолжен.

15.2.5. Нарушение правил со стороны одного или обоих бойцов.

Примечание: В случае нарушения правил бой должен быть остановлен. Маршал должен объявить о вынесении соответствующих мер. Если один из бойцов был дисквалифицирован, то поединок должен быть прекращён. В противном случае, поединок должен быть продолжен.

15.2.6. Выход одного, или обоих бойцов за границы ристалища.

Примечание: В случае выхода одного из бойцов за пределы ристалища во время боя, бой должен быть остановлен. Противники должны незамедлительно занять свои исходные места, после чего поединок должен быть продолжен.



15.2.7. Нокдаун одного из бойцов.

Примечание: В случае нокдауна одного из бойцов маршал обязан остановить бой и удостовериться, что боец готов продолжить бой с помощью специальной команды («Боец готов продолжать бой?»). Если маршал не получает от бойца чёткого положительного ответа, то он должен начать отсчёт десяти секунд. Если до счёта «десять» боец не выражает чётко готовность продолжить бой, либо отказывается от продолжения боя, либо маршал признаёт его состояние не удовлетворительным (в ситуации нокдауна маршал вправе воспользоваться советом представителя медицинской комиссии), то боец считается находящимся в состоянии нокаута, поединок должен быть прекращён. В противном случае бой должен быть продолжен.

15.2.8. Нокаут одного из бойцов.

Примечание: В случае явного нокаута одного из бойцов маршал может остановить бой, не открывая счёта, если, по его мнению, боец получил серьёзную травму, требующую незамедлительного медицинского вмешательства.

15.2.9. По требованию бойца, или его секунданта.

Примечание: Бойцы и секунданты могут сигнализировать о требовании остановить поединок только поднятием руки и специальной командой («Судья!»). Боец или его секундант имеют право требовать остановки боя только в следующих случаях:

- если требуется замена, либо починка какого-либо из элементов снаряжения бойца, который был повреждён или пришёл в неисправное состояние, не позволяющее бойцу продолжать поединок;
- если боец находится в состоянии нокдауна;
- если боец не может далее продолжать поединок.

15.2.10. Потеря оружия одним из бойцов.

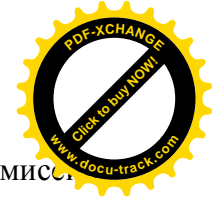
Примечание: В случае потери оружия одним из бойцов, бой останавливается. Бойцу следует вернуть его оружие, после чего противники должны занять свои исходные места, и поединок должен быть продолжен.

16. Порядок проведения поединка.

16.1. Бой состоит из трёх схваток и двух промежутков между ними. Длительность каждой схватки – 3 минуты, длительность каждого промежутка между схватками – 1,5 минуты.

16.2. Бойцы должны явиться по вызову маршала на ристалище для проведения поединка. В том случае, если боец не готов к участию в поединке, маршал может предоставить ему дополнительное время на подготовку (не более одной минуты).

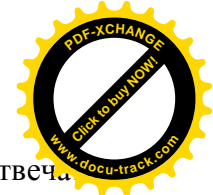
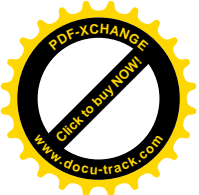
16.3. Каждого бойца на ристалище должен сопровождать его секундант, который оказывает своему бойцу помощь в подготовке к поединку. По истечению времени, выделенного на подготовку бойца, секундант должен покинуть пределы ристалища.



- 16.4. Непосредственно перед началом поединка членами Технической комиссии должен быть проведен краткий осмотр КС бойца на предмет его соответствия техническим требованиям настоящих правил.
- 16.5. Поединок может начинаться только в том случае, если на ристалище присутствуют только маршал и оба бойца, а у границ ристалища (с внешней стороны) - трое боковых судей, судья-хронометрист, судья-протоколист, представители медицинской и технической комиссий.
- 16.6. Поединок может начинаться только в том случае, если вся судейская коллегия и оба бойца готовы к его проведению. Маршал должен удостовериться в готовности представителей судейской коллегии и обоих бойцов к проведению поединка с помощью специальных команд («Судьи готовы?», «Боец меня слышит?», «Боец к бою готов?»).
- 16.7. Если ничто не мешает проведению поединка, то маршал подаёт сигнал к его началу с помощью специальной команды («Бой!»). После команды «Бой!» начинается отсчёт времени поединка хронометристом и подсчёт очков боковыми судьями.
- 16.8. По истечению 3-х минут «чистого» времени схватки хронометрист подаёт специальный сигнал (команда «Время!», или удар в гонг), и маршал останавливает бой, после чего начинается отсчёт 1,5 минут перерыва между схватками. По истечению времени, отведённого на перерыв между схватками, хронометрист подаёт специальный сигнал (команда «Время!», или удар в гонг), и маршал должен дать команду к продолжению боя.
- 16.9. По окончании последней схватки боя, либо в случае досрочного завершения боя происходит совещание судейской коллегии, подсчитываются очки, заработанные обоими бойцами, определяются результаты боя. По завершению этой процедуры маршал должен огласить бойцам и зрителям результаты боя.

17. Победа в поединке.

- 17.1. В зависимости от результата поединка бойцу, одержавшему победу в бою, может присуждаться «победа по очкам», «техническая победа» или «чистая победа».
- 17.2. «Победа по очкам» объявляется в случае, если закончилось «чистое» время всех трёх схваток поединка. «Победа по очкам» присуждается тому из бойцов, сумма набранных очков которого превышает сумму очков соперника.
- 17.3. «Техническая победа» присуждается одному из бойцов в следующих случаях:
- 17.3.1. Если его противник до начала поединка отказался от участия в нём.
 - 17.3.2. Если его противник не явился вовремя по вызову маршала на ристалище.
 - 17.3.3. Если его противник не успел в указанное маршалом время подготовить своё снаряжение к поединку.
 - 17.3.4. Если его противник был дисквалифицирован.



17.3.5. Если состояние КС его противника перестаёт по ходу боя отвечать техническим требованиям настоящих правил, и последний не сумел произвести замену или починку неисправных элементов своего КС в отведённое на это маршалом время.

17.4. «Чистая победа» присуждается одному из бойцов в следующих случаях:

17.4.1. Если его противник оказался в состоянии «нокаута».

17.4.2. Если его противник отказался продолжать поединок.

17.4.3. Если секундант его противника потребовал прекращения поединка.